

Regulamento Bolão Copa do Mundo 2026 - Bolões.top

Luis Cereda

15 de Fevereiro de 2026

1 Sobre o Bolão

Este bolão é realizado por Luís Cereda, baseado no tradicional *Bolão do CTI - Campinas*. O bolão tem o objetivo apenas de ser uma forma de entretenimento, com premiação para os quatro primeiros colocados. É um bolão sem fins lucrativos, de forma que o valor total arrecadado (excetuando-se eventuais taxas de conversão e IOF no caso de moedas estrangeiras) é utilizado na premiação. Luis é a única pessoa com acesso às informações de apostas, de forma que não participa por ter informações privilegiadas. A aposta sob o nome Luis Cereda é apenas para diversão e não entra oficialmente na classificação.

2 Duração

O Bolão acontecerá enquanto durar a Copa do Mundo 2026 de futebol masculino, do dia 11/06/2026 ao dia 19/07/2026. As apostas serão liberadas cerca de três meses antes do início do mundial.

3 Valor da aposta

O valor da aposta será de R\$30 por pessoa. Para pagamentos efetuados no exterior, o valor será o mesmo, e cobrado via *PayPal*. Isso corresponde a aproximadamente MXN 100, USD 6 ou GBP 4, mas os valores podem variar de acordo com a cotação no momento.

4 Sistema de Pontuação

Cada jogo valerá, no total, *10 pontos*. Estes pontos estão distribuídos da seguinte maneira:

- *0 ponto* para quem errar o resultado da partida
- *2 pontos* para quem acertar o resultado da partida, sem acertar os gols
 - *+ 4 pontos* para quem acertar os gols de um dos times
 - *+ 4 pontos* para quem acertar os gols do outro time

Exemplos:

Resultado real: Brasil 2 x 1 Argentina

Jorge colocou: Brasil 1 x 0 Argentina

Jorge faz 2 pontos por acertar o vencedor, mas errar os dois placares de ambos os times

Maria colocou Brasil 2 x 0 Argentina

Maria faz 2 pontos por acertar o vencedor, + 4 pontos por acertar os gols do Brasil, mas errar os da Argentina (total 6 pontos)

Augusto colocou Brasil 5 x 1 Argentina

Augusto faz 2 pontos por acertar o vencedor, +4 pontos por acertar os gols da Argentina, mas errar os do Brasil (total 6 pontos)

Pedro colocou Brasil 0 x 1 Argentina

Pedro faz 0 ponto por errar o vencedor, *mesmo acertando o placar de um dos times.*

Resultado real: Irlanda 0 x 0 Colômbia

Manoela colocou Irlanda 0 x 1 Colômbia

Manoela faz 0 ponto por errar o vencedor, *mesmo acertando o placar de um dos times.*

Wesley colocou Irlanda 1 x 1 Colômbia

Wesley faz 2 pontos por acertar o vencedor, e errar o placar

4.1 Peso dos pontos

Para evitar que o vencedor seja definido antes dos jogos finais, cada fase da Copa terá o mesmo valor que as outras. Para efeito de equilíbrio, a primeira fase será considerada como se fossem três. A disputa de terceiro lugar valerá menos, e haverá um bônus na final, pela diferença de importância dos jogos. Ou seja, os pontos em cada fase terão o seguinte valor:

- Primeira fase
 - Primeiro jogo de cada seleção: *Pontos x 1* [24 jogos]
 - Segundo jogo de cada seleção: *Pontos x 1* [24 jogos]
 - Terceiro jogo de cada seleção: *Pontos x 1* [24 jogos]
- 16-avos-de-final: *Pontos x 1.5* [16 jogos]
- Oitavas-de-final: *Pontos x 3* [8 jogos]
- Quartas-de-final: *Pontos x 6* [4 jogos]
- Semi-finais: *Pontos x 12* [2 jogos]
- Disputa de terceiro lugar: *Pontos x 15* [1 jogo]
- Final: *Pontos x 30* [1 jogo]

Exemplo: o jogo perfeito (acerto completo) vale 10 na primeira fase, 15 nos 16-avos-de-final, 30 nas oitavas, 60 nas quartas, 120 na semi e 150 na disputa de terceiro lugar e 300 na final.

4.2 Critérios de Desempate

O bolão foi projetado de forma que empates são virtualmente impossíveis. No caso de dois ou mais participantes terminarem empatados em pontos, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Maior número de jogos perfeitos (placar completo acertado)
2. Maior número de pontos feitos sem o uso de pesos entre as fases (sem os multiplicadores).
3. Pessoa que realizou as apostas antes (média entre todas as apostas de jogos, considerando a última alteração em cada aposta).
4. No caso extremamente improvável de um empate depois desses critérios, o prêmio será dividido entre as pessoas que empataram.

4.3 Prorrogação e Pênaltis

Prorrogação e disputa de pênaltis *não são contabilizados no resultado*. O jogo é considerado, sempre que houver esses eventos, como se tivesse acabado aos 90 minutos (mais acréscimos).

4.4 Pontos bônus

Haverá pontuação bônus para apostas nos três primeiros colocados antes do início da competição:

- 40 pontos para quem acertar o campeão.
- 40 pontos para quem acertar o vice-campeão.
- 40 pontos para quem acertar o terceiro colocado.
- No caso de acertar o país mas na posição incorreta, o ganho por país será de 20 pontos ao invés de 40.

5 Premiação

A premiação será realizada em até 10 dias após o final da Copa do Mundo. O valor total arrecadado (descontados eventuais taxas internacionais, se houver apostas não realizadas em BRL) será dividido da seguinte maneira:

- O quarto colocado recebe o valor da sua própria aposta. Do restante,
- 60% do valor para o primeiro colocado
- 30% do valor para o segundo colocado
- 10% do valor para o terceiro colocado

Os valores serão mantidos em BRL e convertidos apenas se necessário no momento das premiações de acordo com a localização da pessoa ganhadora. Eventuais taxas de conversão serão descontadas do valor (normalmente entre 1 e 3% do valor que for necessário converter).

6 Inscrição

A inscrição deve ser realizada no próprio site, no botão *Inscreeva-se* na página inicial. Para pessoas que participaram do bolão de 2022, é possível usar o mesmo login. Também é possível agora utilizar a autenticação via *Google*, seja para novos acessos, ou para quem utilizou Gmail no outro acesso. É permitida a realização de até 5 (cinco) conjuntos de apostas por pessoa, desde que seja executado o pagamento do valor referente a todas elas. As apostas serão liberadas antes do pagamento, mas o acesso será removido caso o pagamento não seja efetuado.

Para apostar em todas as partidas, a inscrição e o pagamento devem acontecer em até 24 horas antes do início da Copa. Inscrições posteriores a isso podem acontecer, mas a pessoa perderá os jogos que já tiverem ocorrido ou que já tenham suas apostas bloqueadas.

6.1 Formas de pagamento

O pagamento deve ser realizado a Luis Cereda em algum dos seguintes canais:

- *Pix (Brasil)*: lhsaia@gmail.com ou 19999201612 (conferir o nome como Luis Henrique Monteiro Saia Cereda antes de executar)
- *Paypal (Internacional)*: lhsaiapagamento@gmail.com
- *Wise* e *Global66* também são opções para pagamentos internacionais, por favor contactar o organizador. Em caso de dúvidas ou problemas, entre em contato com o organizador.

7 Prazos para Apostas

O prazo para realização das apostas se encerra 4h antes de cada partida. O prazo para apostar em campeão/vice/terceiro se encerra 4h antes da primeira partida da Copa. *Recomenda-se fortemente não deixar para a última hora, pois a organização não se responsabilizará por instabilidades momentâneas no servidor. Não serão abertas exceções para apostas fora do prazo.*

Atenção! Não há nenhum problema em preencher todas as fases (até a final) antes, mas não faz muito sentido porque ainda não sabe quem se enfrenta. O ideal é preencher fase a fase, conforme os confrontos forem definidos.

8 Conferências de resultados

Antes de acontecerem os jogos referentes às apostas, será enviado um e-mail a todos os participantes contendo as apostas de todos. Desse modo, todos podem conferir as apostas dos demais antes dos jogos ocorrerem, para que não haja dúvidas quanto à validade dos resultados preenchidos e dos pontos conquistados.

As apostas estarão disponíveis também no próprio site após esta data.

9 Contato

Quaisquer dúvidas, entrar em contato pelo e-mail lhsaia@gmail.com ou pelo *Whatsapp* +55 19 99920-1612.